

ACADEMIA DE JOGOS MATEMÁTICOS

DESTINATÁRIOS: Alunos do 2º e 3º ciclo

ESPAÇO: Sala de Educação Visual do 3.º piso

DISCIPLINA ENVOLVIDA: Matemática

PROJETO:

A academia de jogos matemáticos irá iniciar-se no dia 6 de outubro e irá decorrer durante todo o ano letivo, às sextas-feiras, entre as 14h15m e as 15h00m.

Durante as sessões serão desenvolvidos diversos jogos matemáticos, incluindo os que anualmente fazem parte do Campeonato de Jogos Matemáticos.

Será ainda promovido um torneio a nível interno de modo a seleccionar os alunos que irão representar o Colégio no 14º Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos, que irá decorrer na cidade de Torres Vedras, a 16 de Março de 2018.

OBJETIVOS:

- Fomentar o gosto pela disciplina de Matemática;
- Desenvolver o raciocínio e capacidade lógica;
- Identificar e aplicar as regras básicas de jogos matemáticos;
- Potenciar o empenho nas atividades que envolvem cálculo e raciocínio matemático;
- Potenciar a solidariedade e o espírito de equipa;
- Promover o respeito pelos colegas e pelo júri que tutela o desenvolvimento das atividades.

RECURSOS:

Jogos do Campeonato Nacional

- Tabuleiros e peças do Jogo Semáforo;
- Tabuleiros e peças do Jogo Rastros;
- Tabuleiros e peças do Jogo Avanço;
- Tabuleiros e peças do Jogo Sesqui;
- Tabuleiros e peças do Jogo Produto.

Outros jogos

- Tabuleiros e peças do Jogo Hex;
- Tabuleiros e peças do Jogo Amazonas;
- Tabuleiros e peças do Jogo Ouri;
- Abalone;
- Sudoku;
- Quarto;
- Outros